NOTA: TIO ERWIN
EL TIO NO TIENE NINGUNA PRISA, PUES SUS JUEGOS SE DESCARGAN DE RISA

DESCARGATE DE RISA

EXPANSIONES, MAPAS, Y LO MÁS DESTACADO DE LA GÓNDOLA VIRTUAL

HALO 3 MYTHIC MAP PACK 2

Este paquete incluye los últimos tres mapas de Halo 3 ODST adaptados para jugar en los modos multijugador de Halo 3: Heretic -que nos hace retornar a terreno conocido de Halo 2-, Citadel -que fuerza a los escuadrones pequeños a mantenerse permanentemente comunicados- y Longshore, un escenario lleno de edificios industriales, pasajes elevados y bahías abiertas, ofreciendo todo tipo de situaciones tácticas. Cuesta 800 puntos.

ASSASSIN'S CREED II: THE BONFIRE OF VANITIES

NO SÓLO LOS NAZIS QUEMABAN LIBROS

GÉNERO ACCIÓN / SIGILO **COMPAÑÍA** UBISOFT MONTREAL **DISTRIBUCIÓN** UBISOFT **LINK** ASSASSINSCREED.COM **MULTIPLAYER** NO POSEE **PRECIO** 320 PTS MICROSOFT O 4 DÓLARES [360/PS3]

↑ MISIONES. DIFICULTAD AJUSTADA. ARGUMENTO. AMBIENTACIÓN. RELACIÓN COSTE / BENEFICIO. COMPLETA LA SECUENCIA DE MEMORIA DE EZIO.

↓ FALTÓ LA INCLUSIÓN DE LA MÁQUINA VOLADORA DE LEONARDO EN ALGUNA MISIÓN.

8.5 EXCELENTE

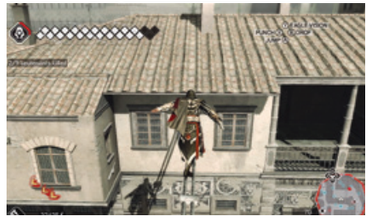
LA PRIMERA DE ESTAS HOGUERAS FORMÓ PARTE DE LOS SERMONES DE SAN BERNARDINO DE SIENA EN LA PRIMER MITAD DE ESE SIGLO

El segundo paquete descargable de Assassin's Creed II nos presenta la secuencia de memoria 13, que narra la visión del juego acerca de un suceso histórico: el 7 de Febrero de 1497, los seguidores del fraile dominico Girolamo Savonarola realizaron la más famosa Hoguera de las Vanidades, en la cual reunieron y quemaron en las calles miles de "objetos creadores de pecado", principalmente, libros, pinturas y otros objetos de arte. The Bonfire of Vanities asocia este evento con la obtención del Fruto por parte de este desquiciado fraile, lo cual le otorga un inmenso poder, y lo erige en nuevo mandamás de Florencia, desplazando a los Médicis. Así las cosas, a lo largo de 12 recuerdos debemos trabajar en conjunción con Maquiavelo para eliminar a nueve lugartenientes de Savonarola, minando su poder y soliviantando a las gentes de Florencia en su contra para, finalmente, ir a por Savonarola mismo y recuperar el Fruto.

A diferencia de The Battle of Forli -que básicamente nos presentaba una batalla campal a lo largo de tres misiones de desarrollo lineal, que podían ser completadas en una hora-, The Bonfire of Vanities vuelve a la temática de sigilo del juego original, presentando nueve misiones de asesinato enteramente diferentes entre sí –más una misión final-, que transcurren a lo ancho de toda Florencia, incluído el nuevo barrio presentado por el paquete descargable. Entre ellas debemos, por ejemplo, asesinar a un comerciante a bordo de un buque, o a un monje asomado al balcón del campanario de la torre de Giotto, siendo distinguible un incremento en la dificultad respecto de las misiones de asesinato del original, dado tanto por el contexto de cada misión, como por el hecho de que no se nos permite cambiar nuestra capa en esta secuencia de memoria, lo cual nos convierte automáticamente en persona conocida.

The Bonfire of Vanities es un paquete más rico en contenido que el anterior, y que deja más lugar que aquél a la exploración, presentándonos además a una Florencia diferente de la del juego original, oprimida por los seguidores de Savonarola, cuyos desmanes pueden apreciarse a simple vista en las calles de la ciudad, además de incorporar un nuevo distrito de la misma, y un nuevo movimiento, el salto con envión. Muy recomendable, excelente relación coste / beneficio.

Existen dos versiones de este paquete: la básica, que incluye solamente la secuencia de memoria 13 a 320 puntos o 4 dólares, y otra que incorpora, además de la secuencia 13, y las tres áreas secretas de los Templarios –incluido el Palacio Médici- que fueron incluídas en las ediciones especiales del juego, a un costo de 560 puntos o 7 dólares.



RESIDENT EVIL 5: LOST IN NIGHTMARES

VOLVIENDO A LAS FUENTES

GÉNERO ACCIÓN / TERROR **COMPAÑÍA** CAPCOM **DISTRIBUCIÓN** CAPCOM **LINK** CAPCOM.COM **MULTIPLAYER** 2 JUGADORES COOPERATIVO **PRECIO** 400 PTS DE MICROSOFT, O 5 DÓLARES [360/PS3]

↑ MERCENARIES REUNION. EL NUEVO CAPÍTULO DE LA HISTORIA. JUGABILIDAD.

↓ NATURALMENTE, EL NUEVO CAPÍTULO ES CORTO.

8.5 EXCELENTE

PENSADO COMO PARTE DE LA CAMPAÑA DEL JUEGO, ESTE CAPITULO FUE SEPARADO PARA LOGRAR UN MULTIJUGADOR MAS COHESIVO.

A diferencia de Versus, este nuevo paquete descargable nos proporciona un nuevo capítulo jugable solo o en modo cooperativo, además de ofrecernos Mercenaries Reunion, el popular modo de juego de ataque por puntos, que en esta ocasión incorpora nuevos personajes. En este episodio, en vez de enfrentarnos a hordas de Majinis enfurecidos, la jugabilidad nos da una probadita de la antigua jugabilidad de verdadero survival horror de la saga, mucho más emparentada con la exploración y los encuentros esporádicos, en la cual el clima y la anticipación a los enfrentamientos son los que generan la adrenalina, y nos encontramos pobremente armados para en desafío, debiendo efectuar el mejor uso posible de cada bala del cargador.

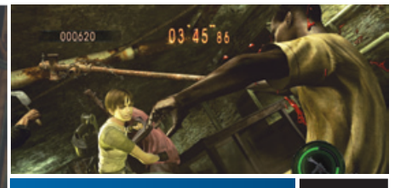
Por otra parte, Mercenaries Reunion nos permite jugar con Excella Gionne, la voluptuosa líder de Tricell, y el miembro del Alpha Team de STARS Barry Burton, teniendo como desbloqueables nuevas versiones de Chris Redfield y Sheva Alomar. En definitiva, un nuevo modo de juego, nuevos personajes y un nuevo episodio de la historia, todo por 5 verdes ¿Qué más se puede pedir?

En el nuevo capítulo de la historia, se narran en profundidad los eventos en los cuales Chris Redfield y Jill Valentine encuentran a Albert Wesker en la mansión Spencer, los cuales son recordados someramente por Chris durante la campaña de Resident Evil 5, cuando el mismo le cuenta a Sheva cómo perdió a Jill.

RESIDENT EVIL 5: DESPERATE ESCAPE

CUANDO JOSH ENCONTRÓ A JILL

GÉNERO ACCIÓN / TERROR **COMPAÑÍA** CAPCOM **DISTRIBUCIÓN** CAPCOM **LINK** CAPCOM.COM **MULTIPLAYER** 2 JUGADORES COOPERATIVO **PRECIO** 400 PTS. MICROSOFT, O 5 DÓLARES [360/PS3]



↑ ACCIÓN IMPARABLE. NUEVOS PERSONAJES PARA MERCENARIES REUNION.

↓ NO HAY NUEVOS TIPOS DE MAJINIS, NI UN JEFE FINAL.

7.5 MUY BUENO

ESTE EPISODIO SE PUEDE COMPRAR EN COMBO JUNTO A LOST IN NIGHTMARES Y NUEVOS ATUENDOS POR 960 PUNTOS O 12 DÓLARES.

Apenas un par de semanas después que Lost in Nightmares, Capcom lanza Desperate Escape, otro episodio suelto que sirve como parte de la historia de fondo de Resident Evil 5. Este capítulo nos cuenta el escape de Jill Valentine y el líder del equipo Alpha de STARS Josh Stone de la factoría africana de Tricell, tras que Chris y Sheva dejaran a Jill para ir tras los pasos del villano número uno de la serie, Albert Wesker.

Si pensábamos que Lost in Nightmares era un indicador de hacia dónde apuntaba la serie en el futuro –vuelta a las fuentes del survival horror-, Desperate Escape nos vuelve a llevar en la dirección del último título de la saga: acción imparable, hordas de Majinis para masacrar –incluídos el "boina verde" y el Majini de la motosierra-, y explosiones a granel, todo ambientado en el entorno fabril ya visto en el esa porción de la trama del juego original. A su vez, este paquete provee otros dos personajes para Mercenaries Reunion: Rebecca Chambers, dotada de una poderosa escopeta, y Josh Stone, que carga un variado equipamiento que incluye un lanzacohetes.

Sin duda se trata de un buen descargable para completar la historia de fondo, y que presenta elevadas dosis de acción, aunque no hay enemigos nuevos, y se extraña la ausencia de un jefe final.